



Esame di sistemi operativi – 13 febbraio 2007

Cognome _____ Nome _____ Matricola _____

1.

Un sistema dotato di memoria virtuale con paginazione e segmentazione tipo UNIX è caratterizzato dai seguenti parametri: l'indirizzo logico è di 17 bit; l'indirizzo fisico è di 17 bit. La dimensione delle pagine è di 8Kbyte.

(a) Definire la struttura dell'indirizzo logico e di quello fisico indicando la lunghezza dei campi che li costituiscono:

NPV: 4 bit _____ Spiazzamento logico: 13 bit _____

NPF: 4 bit _____ Spiazzamento fisico: 13 bit _____

(b) Nel sistema saranno attivati i processi P, Q e R, che eseguono i programmi PGP, PGQ e PGR e condividono un segmento dati. La dimensione iniziale dei segmenti dei tre programmi è la seguente:

CP: 24K; DP: 8K; PP: 8K; COND: 8K;
CQ: 16K; DQ: 8K; PQ: 16K; COND: 8K;
CR: 16K; DR: 8K; PR: 8K; COND: 8K;

La dimensione complessiva di ognuno dei 3 processi è di 128K e quindi il segmento pila di ogni processo inizia all'indirizzo corrispondente ai 128K; nel processo P il segmento COND è allocato lasciando 3 pagine libere dopo il segmento dati (per permettere una crescita dello Heap, servizio BRK) nei processi Q e R COND è allocato lasciando 2 pagine libera dopo DQ e DR rispettivamente. Inserire in tabella 1a il significato delle varie pagine di memoria logica (notazione: CP0, CP1, DP0, PP0,...CQ0, ..., CONDO,...).

Table with 4 columns: Indirizzo di pagina virtuale, Processo P, Processo Q, Processo R. Rows 0-9 and A-F.

Table with 4 columns: Indirizzo fisico, Pagine allocate t0, Indirizzo fisico, Pagine allocate t1. Rows 0-9 and A-F.

1A) Struttura della Memoria Logica

1B) Memoria Fisica agli istanti t0 e t1

- (c) Indicare quanto spazio (in pagine) è disponibile per la crescita dello Heap nel processo Q e dello stack nel processo R

Q: 2 _____ R: 9 _____

- (d) Ad un certo istante t_0 sono terminati i seguenti eventi:

1. allocazione delle pagine fisiche di indirizzo 0 e 1 a un processo diverso da P,Q,R
2. lancio di Q (fork di Q ed exec di PGQ)
3. lancio di P (fork di P ed exec di PGP)

Sapendo che il numero di pagine residenti **R** è 6, che viene utilizzato l'algoritmo LRU e che le pagine meno utilizzate in ogni processo sono la prima e la seconda pagina del segmento codice (le prime caricate sono le meno utilizzate) e ipotizzando che l'allocazione delle pagine virtuali nelle pagine fisiche avvenga in sequenza senza buchi a partire dalla pagina fisica 0, indicare, completando tabella 1B (sinistra), l'allocazione fisica delle pagine dei tre processi all'istante t_0 . Si indica con **occupata** una pagina utilizzata da altro processo.

- (e) Ad un certo istante $t_1 > t_0$ sono terminati i seguenti eventi:

4. crescita della pila di Q di 1 pagina
5. allocazione di 2 pagine di memoria per P (servizio BRK)
6. deallocazione delle due pagine occupate da altro processo
7. lancio di R (fork di R ed exec di PGR)
8. crescita della pila di R di 2 pagine

Completare la tabella 1B (destra) nelle medesime ipotesi delineate nel precedente punto (d) e assumendo che, dovendo utilizzare una pagina fisica libera, venga sempre utilizzata la pagina fisica libera avente indirizzo di pagina minore.

- (f) Indicare il contenuto della tabella delle pagine della MMU all'istante t_1 assumendo una configurazione vergine per la MMU e completando la seguente tabella (usare P, Q e R come pid dei corrispondenti processi, oppure NS se nella corrispondente riga della tabella non è allocato alcun processo e quindi è non significativa, - se la pagina è occupata da un processo diverso da P,Q e R)); ipotizzare che le righe della tabella siano state allocate ordinatamente man mano che venivano allocate le pagine di memoria virtuale e che gli eventi di cui al punto (e) influenzanti la MMU abbiano utilizzato le righe lasciate libere e che **se richiesta una nuova riga si utilizzi la prima riga libera**. Indicare anche il valore assunto dal bit di validità di pagina (1 significa che la pagina è caricata).

PID	Num. Pag. Virt.	Num. Pag. Fis.	Bit Validità
R	<i>D</i>	<i>0</i>	<i>1</i>
R	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>
Q	<i>D</i>	<i>2</i>	<i>1</i>
Q	<i>1</i>	<i>3</i>	<i>1</i>
Q	<i>2</i>	<i>4</i>	<i>1</i>
Q	<i>5</i>	<i>5</i>	<i>1</i>
Q	<i>F</i>	<i>6</i>	<i>1</i>
Q	<i>E</i>	<i>7</i>	<i>1</i>
P	<i>4</i>	<i>8</i>	<i>1</i>
P	<i>5</i>	<i>9</i>	<i>1</i>
P	<i>2</i>	<i>A</i>	<i>1</i>
P	<i>3</i>	<i>6</i>	<i>1</i>
P	<i>7</i>	<i>5</i>	<i>1</i>
P	<i>F</i>	<i>C</i>	<i>1</i>
R	<i>2</i>	<i>D</i>	<i>1</i>
R	<i>5</i>	<i>5</i>	<i>1</i>
R	<i>F</i>	<i>E</i>	<i>1</i>
R	<i>E</i>	<i>F</i>	<i>1</i>
NS	<i>-</i>	<i>-</i>	<i>0</i>

2.

Illustrare, anche con l'aiuto di un diagramma appropriato, tutti gli stati in cui si può trovare un processo e le cause che comportano il passaggio da uno stato all'altro.

Confrontare il §4.1 del libro di testo

3.

Un processo P esegue il seguente programma, creando un processo figlio Q, che crea a sua volta un figlio R:

```

int main ( ) { /* processo P */
    /* dichiarazioni varie */
    fd1 = open ("/cat1/cat3/file3", O_RDONLY);
    read (fd1, bufP1, 5);
    fd2 = open ("/cat1/cat2/file1", O_RDONLY);
    read (fd2, bufP2, 4);
    pid = fork ( );
    if (pid == 0) { /* processo Q */
        lseek (fd2, -4, 2); //2 = rif. relativo alla fine del file
        read (fd2, bufQ, 3);
        lseek (fd2, -8, 1); //1 = rif. relativo alla pos. cor.
        fd3 = open ("/cat1/cat2/file2", O_RDONLY);
        pid = fork ( );
        if (pid == 0) { /* processo R */
            read (fd2, bufR2, 4);
            read (fd3, bufR3, 5);
            close (fd2);
            exit (0);
        } /* fine R */
    } /* fine Q */
} /* fine P */

```

A un certo istante T si sono verificati gli eventi seguenti: 1) dopo l'esecuzione della prima **fork** è andato in esecuzione subito il processo Q; 2) dopo l'esecuzione della seconda **fork** è andato in esecuzione subito il processo R; 3) il processo R è arrivato all'invocazione della funzione **exit** (che non è ancora stata eseguita). Il contenuto del volume durante l'esecuzione è il seguente:

I-Lista: <0,dir,5> <2,dir,21> <13,dir,16> <9,dir,11> <55,norm,85> <57,norm,70> <85,norm,55>
Blocco 5: ... < 1, dev >, < 2, cat1> ...
Blocco 11: ... < 55, file1> ... <57, file2> ...
Blocco 16: ... < 85, file3>
Blocco 21: ... < 13, cat3 > ... <9, cat2> ...
Blocco 55: Meccanica
Blocco 70: Matematica
Blocco 85: Architettura

1) Indicare il contenuto, all'istante T, delle variabili seguenti:

bufP1: **Mecca** _____ bufP2: **Arch** _____ bufQ: **tur** _____

bufR2: **hite** _____ bufR3: **Matem** _____

2) Completare il contenuto delle tabelle seguenti, all'istante T:

Tab. File Aperti Proc. P		Tab. File Aperti Proc. Q		Tab. File Aperti Proc. R		Tabella Globale dei File Aperti			
f.d.	rif.	f.d.	rif.	f.d.	rif.	riga	pos. corr.	n. di proc.	punt.
0	xxx	0	xxx	0	xxx	0	xxx	xxx	xxx
1	xxx	1	xxx	1	xxx	1	xxx	xxx	xxx
2	xxx	2	xxx	2	xxx	2	xxx	xxx	xxx
3	3	3	3	3	3	3	5	3	85
4	4	4	4	4	L	4	7	2	55
5		5	5	5	5	5	5	2	57

pos. corr. è l'indicatore di posizione corrente all'interno del file; **punt.** è lo i-number che fa riferimento allo i-node; **n. di proc.** è il numero di processi che hanno aperto il file; **xxx** indica che è presente un valore non significativo ai fini del problema; le tabelle sono semplificate e contengono solamente le colonne delle quali è richiesto il riempimento; si scriva **L** per indicare che una cella precedentemente utilizzata è diventata libera.